/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Online C Compiler.

Code, Compile, Run and Debug C program online.

Write your code in this editor and press "Run" button to compile and execute it.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

#include <stdio.h>

struct node

{

int value;

struct node \*r,\*l;

}

struct node\* createNode(data)

{

struct node \*new = (struct node)malloc(sizeof(node));

new->value=data;

new->r=NULL;

new->l=NULL;

return new;

}

insertNode(node \*head,int data,)

{

node \*ref;

ref =head;

if(ref==NULL)

{

head->value=data;

head->r=NULL;

head->l=NULL;

}

else

{

node \*temp=

while(ref)

{node \*pr;

if(ref->value>data)

{ pr=ref;

ref=ref->r;

}

else

{ pr=ref;

ref=ref->l;

}

}

if(pr->value>data)

{

pr->r->value=data;

}

else

{

pr->l->value=data;

}

}

}

int main()

{

node \*head=NULL;

return 0;

}